

## 質問

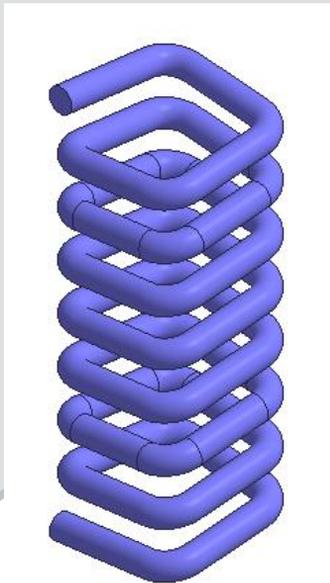
らせん形状以外のコイルモデルの作成方法は？

## 回答

- 1 ワイヤボディでコイルのパスを作成
- 2 コイルの断面を作成
- 3 断面をパスに沿って引き延ばす

パスに沿った引き延ばしについては以下のFemtetヘルプを参照してください。  
ホーム / モデリング / 作図 / ボディの加工方法 / 変形 / パイプ(パスに沿って引きのばし)

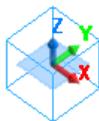
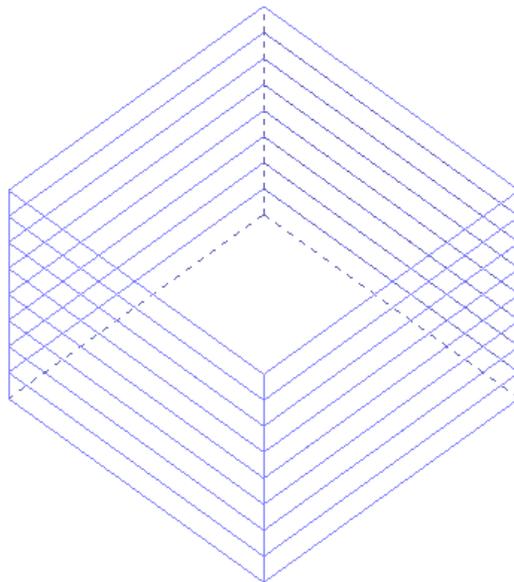
# らせん形ではないコイル形状モデルの作成



一般的ならせん形のコイル形状は断面形状のシートボディをらせん形のワイヤーボディに沿わせたパイプ処理で作成することができます。

ここではらせん形ではなく、丸みのある直方体に巻き付けて作成したようなコイル形状ボディの作成例を示します。

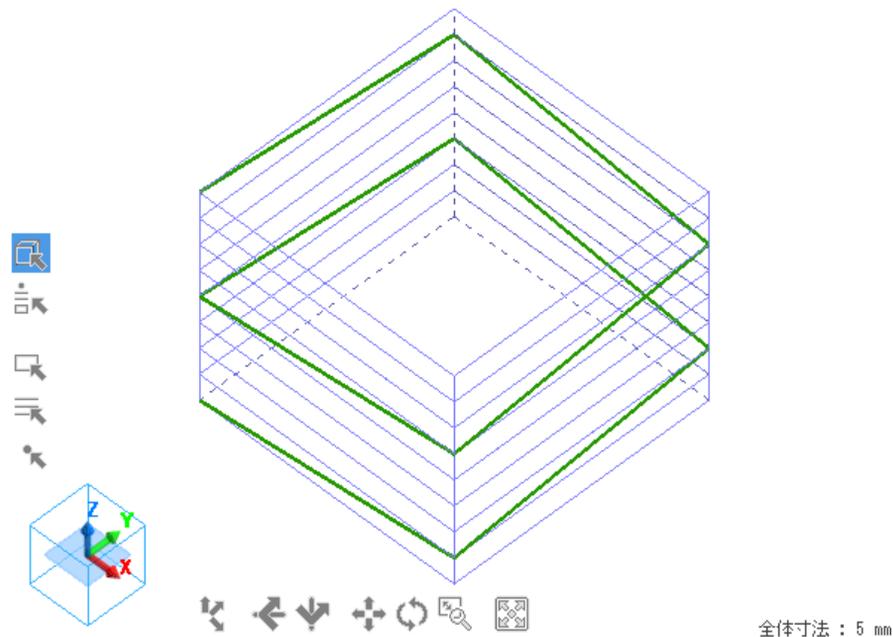
ポイントはハイプ処理で断面に沿わせるパスとなるワイヤーボディの作成をどうするか？になります。



全体寸法：5 mm

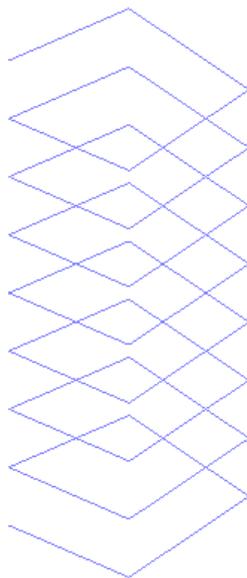
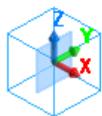
コイル形状のベースとなる直方体を作成しZ方向コピー

# モデル作成手順 2



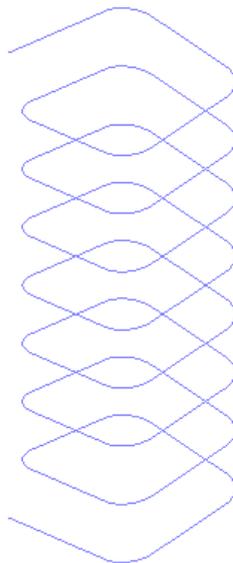
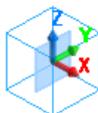
直方体の頂点をガイドにして直線でコイル形状の骨組み作成

# モデル作成手順 3



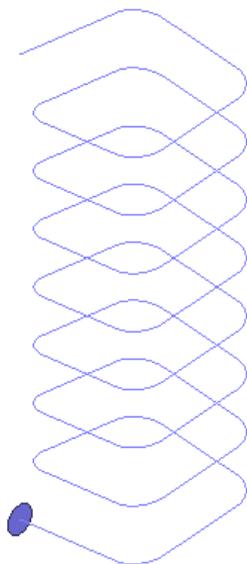
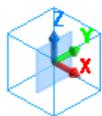
全体寸法 : 16.5 mm

骨組みをさらにZ方向コピーして所望の形状に変換



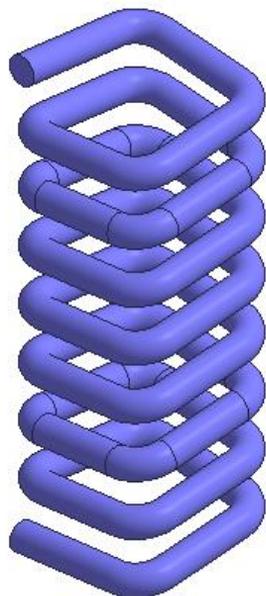
全体寸法：16.5 mm

角部を丸み付け



全体寸法 : 16.5 mm

断面形状をシートボディで作成



全体寸法 : 18.05766 mm

パイプ処理でコイルボディを作成