
Femtet2026.0.2 更新履歴

#

[A]: 機能追加

[M]: 機能変更

[B]: バグ修正

=====

M #17464 UI 材料定数、境界条件と同様にボディ属性の設定が不完全な場合、ツリーに表示し、解析開始時にチェックするよう変更

=====

B #17445 モデラ 変数変更時の履歴の再実行でコマンドが以前と別のボディを使用する場合がある不具合を修正

B #17447 結果表示 ボディを非表示から表示へ変更時に断面図が表示されない不具合を修正

B #17463 結果表示 計算結果フィールドの vtu ファイル出力機能で 4 面体、6 面体以外の要素に対応できていなかった不具合を修正

B #17478 結果表示 値が小さいベクトルの方が大きく表示される不具合を修正

B #17456 UI 熱流体オプションがない状態のときに解析条件ダイアログがおかしくなる不具合を修正

B #17486 UI 矩形選択ドラッグ時の枠線が表示されない(OpenGL3.2 モード時)不具合を修正

B #17471 ソルバ全般 Left-Looking と MultiFrontalG2 のディスクを使用する直接法を複数の Femtet で実行すると異常終了する場合がある不具合を修正

B #17417 音波 過渡解析陰解法の異種材料の取扱いに関する不具合修正

B #17442 熱伝導 インポート前後でボディの移動がある場合の結果インポート解析の初期温度がおかしい不具合を修正

B #17466 熱伝導 熱回路網ボディに転写用シートボディを通して外部ノード境界を貼ると熱回路網情報が不適というエラーになることがある不具合を修正

B #17452 応力 大変位 x 円弧 x 垂直変位 x 複数ステップの応力解析で結果がおかしくなる不具合を修正

B #17468	応力	接触解析で接触ペア未設定時に不正な処理になる不具合を修正
B #17489	応力	解析領域外が存在するモデルの自重解析の結果がおかしい不具合を修正
B #17450	流体	要素中心で固体壁の熱伝達係数指定を使用すると異常終了する不具合を修正
B #17449	流体	K- ω モデル使用時に y^+ が大きいモデルで熱流体の温度計算の結果がおかしくなる不具合を修正
B #17452	流体	稀に拡散解析が発散判定で終わってしまう不具合を修正

=====