
Femtet2023.0.2 更新履歴

#

[A]: 機能追加

[M]: 機能変更

[B]: バグ修正

=====
A #16012 メッシュ 質の悪い要素の割合などのテーブルの出力項目追加
A #16012 メッシュ 質のフィールド値表示時、積層メッシュの質と積層メッシュ以外の質を別々に表示するよう変更
A #12168 その他 自動回復用ファイルの定期保存機能を追加

=====
M #15973 結果表示 流線、コンター同時表示中に指定ボディをモデル色で描画する機能を流線描画なしで汎用的に使用できるように機能を変更
M #16008 結果表示 プロジェクトを開いている状態でメッシュからボディ生成した際に表示されるメッセージの文言を変更
M #16012 メッシュ 要素毎のメッシュ情報が見やすくなるようテーブルの構成を変更
M #15997 マクロ マクロでアダプティブメッシュを Femtet の変数値を変更して繰り返し実行した際に反復回数をリセットするようにした

=====
B #16040 モデラ 積分路の座標に変数を指定している場合に積分路が変数の値に追随しないことがある不具合を修正
B #16043 モデラ Undo で履歴を最初までさかのぼった後 Redo しても History ツリーの表示が更新されない不具合を修正
B #16000 UI 発熱量で発熱指定を選択した後に一定を選択すると発熱量がグレーアウトされたままになる不具合を修正
B #16039 UI 境界条件ペアダイアログから境界条件を編集した場合に、リメッシュされない不具合を修正

B #16027	メッシュ	2次元の4角形メッシュが回転機に対応していない不具合を修正
B #16021	メッシュ	2次元の4角形メッシュで周期境界が機能していない不具合を修正
B #16020	メッシュ	抵抗率の単位が、 μ 単位など mm 単位以外でで作成されたモデルで間違う不具合を修正
B #16019	メッシュ	PML 領域が細分化されない不具合を修正(2次元のみ)
B #16018	メッシュ	アダプティブメッシュを使用する時、中間節点が曲面に配置されない不具合を修正
B #16012	メッシュ	四面体、三角形以外の要素を含む場合にテーブルで表示されるボディ毎の質の結果がおかしくなる不具合を修正
B #16001	結果表示	磁場過渡解析で任意座標の計算結果取得時、材料の界面に近いと異常値となる不具合を修正
B #16011	結果表示	結果画面からツリーのメッシュサイズを変更した後に異常終了することがある不具合を修正
B #16023	結果表示	断面表示中にベクトルが一部描画されない不具合を修正
B #16024	結果表示	シート状の薄いソリッドボディモデルでベクトルサイズが小さく表示される不具合を修正
B #16030	結果表示	断面表示で二重要素の節点の値が0になることがある不具合を修正
B #16038	結果表示	断面表示でカラーバーの最大最小の更新をストップしている場合にコンター図の表示がおかしくなる不具合を修正
B #16042	結果表示	表面ベクトルのテンソルが描画されないことがある不具合を修正
B #16035	熱伝導	外部境界条件等で、熱タブと熱流体タブが同時に設定されているときに、熱経路可視化ツールが正常に表示できなくなる不具合を修正
B #16037	熱伝導	ボンド境界で被接触面が完全に覆われていない場合に異常値が出る不具合を修正
B #16033	応力	4面体フリー/スweepメッシュで行列求解に失敗する必要がある不具合を修正
B #16037	応力	ボンド境界で被接触面が完全に覆われていない場合に異常値が出る不具合を修正
B #15998	流体	自由表面解析で固体壁間が1メッシュのみの場合に異常終了する不具合を修正
B #15998	流体	自由表面解析で余計なボディが自動作成されてしまう不具合を修正
B #15999	流体	積層メッシュ生成時に並列数でメッシュが変わってしまう不具合を修正
B #16005	流体	ボディ数が多い場合にメッシュ生成前に一時的な停止時間が生じる不具合を修正
B #16025	流体	流体境界条件設定なし時に壁面上で温度が固定されてしまう不具合を修正
B #16028	流体	ボディ属性「流れ指定」で流入出面を選択するときに異常終了する不具合を修正
B #16044	音波	音波過渡解析時、境界条件設定ダイアログの音波タブで、「大きさ」の変数入力に関する不具合を修正
B #16036	その他	結果表示状態で自動保存が走るとリボンメニューがモデル画面のメニューに切り替わる不具合を修正

=====